**TEMPLO DOS GAMES**

Prepare-se, pois nessa sala você entrará no mundo dos games e não vai querer sair nunca mais! Entre na linha do tempo que conta a história dos videogames e os tão aclamados jogos que fizeram parte de nossas infâncias e das nossas vidas até os dias de hoje! Campeonatos, quiz e muito mais aqui no Templo dos Games!

**Regras gerais:**

- É proibido apertar pause durante o duelo. Se usado, só poderá retornar a batalha se o adversário concordar. Se não, será desclassificado.   
- Extremamente recomendável que leve seu PRÓPRIO CONTROLE para os campeonatos. Não serão admitidas reclamações sobre os controles fornecidos para uso no local.   
– Quaisquer danos ao controle ou qualquer outro aparelho será pago por quem estragou.  
- Não ofenda ou grite com seu adversário, uma vez que ele se sinta incomodado com isso.   
– Se a platéia incomodar algum dos jogadores, eles tem o direito de pedir silêncio para se concentrar na partida.  
- O Horário é extremamente importante, com 30 minutos de tolerância. Caso exceda esse tempo, será desclassificado e sem o direito a reembolso.

**3 - Regras padrões dos jogos de luta**

- É proibido escolher duas vezes o mesmo personagem. Só será válido escolhe-lo após jogar com outro.  
- Sistema de batalhas solo. Sem utilização de tag.  
- Estágios serão escolhidos a partir de AMBOS os players de acordo. Caso não será selecionado RANDOM.  
- É permitido usar o mesmo golpe quantas vezes desejar.

**SUPER SMASH BROSS (WII)**

•O campeonato acontece dia 23 de novembro, as 15 horas.

•O modelo utilizado será no estilo mata-mata (eliminação direta) no modo “Pro Tournament” (um contra um)

•As lutas serão disputadas dentro de 5 (cinco) minutos com três vidas para cada jogador. O melhor da disputa será declarado vencedor

•Qualquer personagem poderá ser utilizado. O juíz deverá ser informado secretamente sobre o personagem a ser escolhido antes da luta

•Poderão ser usados os mesmos personagens em uma mesma luta

•O Damage Ratio será de 1.0

•O uso de Itens será desabilitado e não haverá Handicap

•O oponente de cada jogador será selecionado segundo a lista de inscrições, ou seja, o inscrito número 1 lutará com o inscrito número 2 e assim por diante

•A partida final do campeonato será organizada em 3 (três) lutas com cinco vidas para cada jogador e sem limite de tempo. Nela, só será permitida a troca de personagem ao jogador vencido na partida

•Cada jogador poderá configurar o joystick de acordo com suas preferências antes da luta

•As inscrições serão feitas na sala Templo dos games no dia do evento.

•A premiação será 1° Lugar – 60% do valor das inscrições e o troféu, 2° Lugar – 25% do valor das inscrições, 3° Lugar – A taxa da inscrição e será entregue na própria arena após o anuncio do vencedor.

About these ads

E é claro, que não podiam faltar os jogos retro, vai haver free play o dia todo, mas esses jogos estarão em avaliação até o dia do evento, os mais pedidos e com mais players presentes no dia do evento, ganham campeonatos com regras e premiações estabelecidas pela organização. Então se quer muito um campeonato de algum deles ou outro não listado, envie pra nós na página no face, no contato do site ou ainda pelo e-mail [animeotakusekai@hotmail.com](mailto:animeotakusekai@hotmail.com).

* Mortal Kombat 3 Ultimate
* Mario Cart 64
* Bomber Man
* Top Guear
* Killer Instinct
* Street Fighter II